

BESSERE KONSUM



COCO
CONSCIOUS
CONSUMPTION



Co-funded by
the European Union



The Game was edited in the frame of the Erasmus+ Partnership Concious Consumption - 2021-1-DE02-KA220-ADU-000033718

Editors: Martin Barthel

Authors: Volker Ludwig, Kamila Franz, Andrea D' Andrea, Diana Croce, Berta Tudoras, Veronica Capozzolo, Maisa Katanen, Max Ludiwg, Małgorzata Małochleb, MArcin Wojcik, Martin Barthel,

Partnership:

Comparative Research Network e.V. (Germany)

Ludwig Intelligent Projects GmbH (Germany)

Euro-Net (Italy),

Erasmus Learning Academy (Italy)

Fundacja Otwarty Plan (Poland)

XAMK, South-Eastern University of Applied Sciences (Finland)

BLUE ROOM INNOVATION SL (Spain)

Visual elements: Andrea D' Andrea

Website:

<https://consciousconsumption.eu/>

Contact Address:

Comparative Research Network e.V.
www.crnonline.de

central@comparative-research.net

Müllerstraße 70B

13349 Berlin, Germany

Last update: 25th of August 2024

Disclaimer

The publication was edited and published in the frame of the Erasmus+ Strategic Partnership Concious Consumptions. Erasmus Plus is financed by the European Union. The European Commission support to produce this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

The external links in the ebook are being provided as a convenience and for informational purposes only; they do not constitute an endorsement or an approval by the project partners of any of the products, services or opinions of the corporation or organization or individual.

The project team bears no responsibility for the accuracy, legality, or content of the external site or for that of subsequent links. Contact the external site for answers to questions regarding its content.

Images displayed in this booklet are the property of their respective photographers or creators.



Open Educational Resources



EPALE



Spielziel

Beim Co.Co. Game arbeiten die Spielende gemeinsam daran, Ziele zu erreichen, die mit bewusstem Konsum zu tun haben. Dabei versuchen sie, die vorgegebenen Ziele zu erreichen, ohne dabei zu viele Ressourcen (MÜNZEN und ENERGIE) zu verbrauchen.

Spielkomponenten

Charakterkarten (Abb. 1): Zu Beginn des Spiels erhält jeder Spieler eine Charakterkarte, die einen Freund oder Helfer mit besonderen Eigenschaften und Fähigkeiten zeigt. Diese Fähigkeiten wirken sich auf den Wert der Ressourcen aus, die benötigt werden, um die Ziele zu erreichen. Die Charakterkarte kann im Laufe des Spiels nur einmal eingesetzt werden. Ressourcenkarten (Abb. 2): Ressourcenkarten repräsentieren verschiedene Arten von Ressourcen, die während des Spiels genutzt werden können, und sind in die folgenden Kategorien unterteilt:

- Kleidung
- Essen
- Möbel
- Energie

Zielkarten (Abb. 3): Zielkarten legen die Ziele fest, die die Spielenden erreichen sollen, und beinhalten Entscheidungen zur Verringerung des Ressourcenverbrauchs.

Punkteblatt: Ein Blatt, auf dem die Punkte festgehalten werden.

Spielaufbau

Vor dem Spielbeginn:

- Alle Spielende bekommen einen Punktebogen.
- Teilt die Karten nach Typ in drei Stapel auf: Charakterkarten mit grauer Rückseite, Ressourcen mit blauer Rückseite und Zielkarten mit hellblauer Rückseite.
- Mischt die Stapel jeweils einzeln.
- Alle Spielende, beginnend mit dem jüngsten und im Uhrzeigersinn, erhält:

1 Karte vom Charakterstapel, 1 Karte vom Zielstapel, 3 Karten vom Ressourcenstapel.

Nachdem die Karten verteilt wurden:

- Nehmt den Stapel mit den Charakterkarten vom Tisch (vielleicht in die Spielschachtel).
- Mischt die Ressourcen- und Zielkarten und legt den neuen Stapel verdeckt in die Mitte des Tisches.
- Dann kann das Spiel beginnen.

Spielanleitung

In jeder Runde zieht jeder Spielende eine Karte vom Stapel. Das Spiel ist zu Ende, wenn der Stapel leer ist.

Hinweis: Spielende dürfen nicht mehr als 7 Karten auf der Hand halten; andernfalls muss eine Karte abgelegt werden. Abgelegte Karten kommen unter den Stapel.

Nach dem Ziehen einer Karte muss eine (und nur eine!) der folgenden Aktionen gemacht werden:

- **Eine Karte ablegen:** Lege sie ganz unten auf den Stapel.
- **Tausche eine Karte mit einem anderen Spieler:** Tausche eine Karte aus um einander beim Erreichen von Zielen zu unterstützen.
- **Siehe eine Ressourcenkarte, um ein Ziel zu erreichen:** Nutze die MÜNZEN und die ENERGIE-Werte der Ressourcenkarten, um die MÜNZEN- und ENERGIE-Werten auf der Zielkarte zu erreichen. Wenn Ihr ein Ziel erreicht habt, legt die Zielkarte, die passenden Ressourcenkarten und, falls verwendet, die Charakterkarte offen auf den Tisch (Abb. 6).
- **Charakterkarten spielen:** Setzt die besonderen Fähigkeiten der Charaktere ein um das Spiel zu beeinflussen.

Hinweis: Jeder Spielende darf in jeder Runde nur eine dieser Aktionen durchführen. Wenn Ihr zum Beispiel eine Karte mit jemanden anderen tauscht, müsst Ihr bis zur nächsten Runde warten, um ein Ziel zu erreichen.

AR-Inhalte

Während eines Zuges kannst du über die App jederzeit auf die Augmented Reality-Inhalte der Ressourcenkarten zugreifen. Mit dieser Funktion kannst du mehr über die Themen der Karten erfahren und Boni auf deren Wert erhalten. Die MÜNZEN- und ENERGIE-Werte in der AR-Ansicht sind höher als die auf den Karten aufgedruckten. Nutze diese neuen Werte bei der Punkteberechnung.

Zusammenarbeit

Alle Spielende arbeiten gemeinsam, indem sie Ideen austauschen, um ihre Ziele mit möglichst wenig Impact zu erreichen.

HINWEIS: Um ein Ziel zu erreichen, dürfen nur Ressourcenkarten aus der gleichen Kategorie verwendet werden.

Spielende

Das Spiel ist zu Ende, wenn der Stapel leer ist, aber alle können ihre Runden beenden, um die restlichen Karten bestmöglich zu nutzen. Am Ende des Spiels zählt ihr die Gesamtpunktzahl, die sich aus den Punkten ergibt, die ihr durch Charakterkarten und erreichte Ziele gesammelt habt, minus dem Wert der verwendeten Ressourcenkarten. Eine höhere Punktzahl bedeutet, dass man bewusster konsumiert hat.



Abb. 1

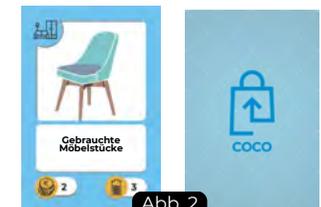


Abb. 2



Abb. 3

Wertung

Das Punktesystem belohnt Spielende, die Ziele mit möglichst geringem Ressourcenverbrauch (MÜNZEN und ENERGIE) abschließen, und fördert einen achtsamen Umgang mit Ressourcen.

- **Ziele:** Jedes Ziel hat einen anfänglichen MÜNZEN- und ENERGIE-Wert, der den Schwierigkeitsgrad zeigt, sowie eine Belohnung in PUNKTEN. Sammelt Punkte, indem ihr Ziele erreicht und dabei versucht, wenig Ressourcen zu verbrauchen. Alle eingesetzten Ressourcen werden vom Endergebnis abgezogen.
- **Ressourcen:** Ressourcenkarten besitzen einen Wert in MÜNZEN und ENERGIE, der die Ressourcen darstellt, die zum Erreichen eines Ziels eingesetzt wurden. Diese Werte werden von den GesamtpUNKTEN abgezogen.
- **Charakter:** Jede Charakterkarte hat einen PUNKTE-Wert, der zu den GesamtpUNKTEN hinzugefügt wird, wenn die Karte zum Erreichen eines Ziels verwendet wird.

Charakterkarten (Abb. 1): Am Anfang des Spiels haben alle eine Charakterkarte, die einen Freund oder Helfer mit besonderen Eigenschaften und Fähigkeiten zeigt. Diese Fähigkeiten wirken sich auf den Wert der Ressourcen aus, die benötigt werden, um Ziele zu erreichen. Die Charakterkarte kann im Spiel nur einmal eingesetzt werden.

Beispiel:

Die Zielkarte benötigt 7 MÜNZEN und 4 ENERGIE und bringt 35 PUNKTE.

- **Die MÜNZEN-Kosten senkst du, indem du eine Charakterkarte einsetzt (Abb. 4a).**
- **Du nutzt 2 Ressourcenkarten mit dem Werten (Abb. 4b):**
 - 1. Karte: 2 Münzen und 3 Energie (Abb. 4c)
 - 2. Karte: 2 Münzen und 3 Energie (Abb. 4d)



Berechnung des Endergebnisses (Wertungsbogen Abb. 5):

Ziel = 35 Punkte
 Charakter = 20 Punkte
 Verwendete Ressourcen = 5 MÜNZEN und 5 ENERGIE
 35 + 20 Punkte - (5 MÜNZEN + 5 ENERGIE) Gesamtpunktzahl = 55 - 10 = 45

HINWEIS: Wenn Ihr die AR-Funktion genutzt habt, um den Wert zu ändern, muss die endgültige Punktzahl mit dem neuen Wert aus der App berechnet werden.

NAME *Andreas*

35 + 20	5	5	45

Abb. 5



Abb. 6

Gewinnen

Co.Co. Game ist ein tolles Gemeinschaftsspiel, bei dem die Spielenden zusammenarbeiten, um ihre Ziele mit möglichst wenig Verschwendung zu erreichen. Innerhalb des Teams kann die Person gewählt werden, die am umweltbewusstesten war und die höchste Punktzahl erzielt hat. Außerdem können mehrere Teams an verschiedenen Tischen spielen. In diesem Fall wird der Tisch mit der höchsten Gesamtpunktzahl, die aus den Punkten der einzelnen Spielenden berechnet wird, zum Gewinner erklärt.



Co-funded by
the European Union

Dieses Projekt wurde mit Hilfe der Europäischen Kommission aus dem Programm Erasmus+ im Rahmen der Finanzhilfvereinbarung: 2021-1-DE02-KA220-ADU-000033718 finanziert. Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung bedeutet nicht, dass sie den Inhalt billigt, der lediglich die Meinungen der Autoren widerspiegelt. Die Kommission kann nicht für die Nutzung der enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.

consciousconsumption.eu



COCO
GAME RULES

Co.Co. Game

Ziel des Spiels

Im Co.Co. Game arbeiten die Spieler zusammen, um Ziele in Bezug auf bewussten Konsum zu erreichen. Dabei versuchen sie, so wenig Ressourcen (COINS und ENERGIE) wie möglich zu verbrauchen, um die vorgegebenen Ziele zu erreichen.

Spielkomponenten

Charakter-Karten: Zu Beginn des Spiels hat jeder Spieler eine Charakterkarte, die einen Freund oder Helfer mit besonderen Eigenschaften und Fähigkeiten darstellt. Diese Fähigkeiten beeinflussen den Wert der Ressourcen, die zum Erreichen der Ziele benötigt werden. Die Charakterkarte kann nur einmal während des Spiels verwendet werden.

Ressourcen-Karten: Die Ressourcenkarten stellen verschiedene Arten von Ressourcen dar, die die Spieler während des Spiels nutzen können, und sind in die folgenden Kategorien unterteilt:

- Kleidung
- Lebensmittel
- Möbel
- Energie

Zielkarten: Auf den Zielkarten sind die Ziele angegeben, die die Spieler erfüllen müssen, um den Ressourcenverbrauch zu reduzieren.

Wertungsbogen: Ein Blatt, auf dem der Punktestand der Spieler festgehalten wird.

Spielvorbereitung

Vor Beginn des Spiels:

- Jeder Spieler erhält einen Wertungsbogen.
- Teile die Karten je nach Typ in 3 Stapeln auf (Charakter mit grauer Rückseite, Ressource mit blauer Rückseite und Ziel mit hellblauer Rückseite).
- Mische jeden Stapel einzeln.
- Jeder Spieler, beginnend mit dem jüngsten und im Uhrzeigersinn, nimmt:

1 Karte vom Charakterstapel

1 Karte vom Zielstapel

3 Karten vom Ressourcenstapel

Nachdem jeder Spieler seine Karten hat:

- Die restlichen Charakterkarten werden vom Tisch genommen (eventuell in die Spielschachtel legen).
- Die Ressource- und Zielkarten werden in einem Stapel zusammengefasst und gemischt und der neue Stapel wird verdeckt in die Mitte des Tisches gelegt.
- Nun kann mit dem Spiel begonnen werden.

Spielablauf

Bei jedem Zug muss ein Spieler eine Karte vom Stapel ziehen. Das Spiel endet, wenn der Stapel aufgebraucht ist.

Hinweis: Die Spieler können nicht mehr als 7 Karten auf der Hand haben, andernfalls müssen sie eine Karte abwerfen. Abgelegte Karten werden an das Ende des Stapels gelegt.

Nachdem der Spieler eine Karte gezogen hat, muss er eine (und nur eine!) der folgenden Aktionen ausführen:

- **Ablegen einer Karte:** die abgelegte Karte wird unter den Stapel der Karten als letzte Karte gelegt.
- **Eine Karte mit einem anderen Spieler tauschen:** Der Kartentausch dient dazu sich gegenseitig bei der Erfüllung von Zielen zu helfen.
- **Ressourcenkarten ausspielen, um ein Ziel zu erreichen:** Die Münz- und Energiewerte der Ressourcenkarten müssen mit den Münz- und Energiewerten auf der Zielkarte übereinstimmen. Wenn du ein Ziel erreicht hast, lege die Zielkarte, die zugehörigen Ressourcenkarten und, falls verwendet, die Charakterkarte offen auf den Tisch.
- **Charakterkarten ausspielen:** Nutze die Spezialfähigkeiten der Charaktere, um das Spiel zu beeinflussen.

Hinweis: Der Spieler kann nur eine dieser Aktionen pro Zug durchführen. Wenn zum Beispiel eine Karte mit einem anderen Spieler getauscht wird, muss der Spieler bis zur nächsten Runde warten, um ein Ziel zu erreichen.

VR Inhalte

Während des Zuges kann über die App auf die Augmented Reality-Inhalte der Ressourcenkarten zugreifen. Diese Funktion ermöglicht es, mehr über die Themen der Karten zu erfahren und Boni auf deren Wert zu erhalten. Die GELD- und ENERGIE-Werte in der VR-Ansicht sind höher als die auf den Karten aufgedruckten Werte. Diese neuen Werte sind dann bei der Punkteberechnung zu verwenden.

Zusammenarbeit

Die Spieler arbeiten zusammen, indem sie Strategien besprechen, um Ziele mit den geringstmöglichen Ressourcen- und Geldverbrauch zu erreichen.

HINWEIS: Um ein Ziel zu erreichen, können nur Ressourcenkarten der gleichen Kategorie verwendet werden.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn der Nachziehstapel aufgebraucht ist, aber die Spieler können ihre Züge beenden, um die verbleibenden Karten optimal zu nutzen. Am Ende des Spiels berechnen die Spieler die Gesamtpunktzahl, die sich aus den Punkten der Charakterkarten und der erfüllten Ziele ergibt, und ziehen den Wert der verwendeten Ressourcenkarten ab. Eine höhere Punktzahl bedeutet einen bewussteren Verbrauch.

Punktevergabe

Das Punktesystem belohnt Spieler, die Ziele mit minimalem Ressourcenverbrauch (GELD und ENERGIE) erfüllen und fördert so den bewussten Konsum.

- **Ziel-Wertung:** Jedes Ziel hat einen anfänglichen GELD- und ENERGIE-Wert, der die Schwierigkeit angibt, und eine Belohnung in PUNKTEN. Die Spieler verdienen Punkte, indem sie die Ziele erfüllen und dabei versuchen, weniger Ressourcen zu verbrauchen, da alle verbrauchten Ressourcen von der Endpunktzahl abgezogen werden.
- **Ressourcen-Wertung:** Ressourcenkarten haben einen Wert in GELD und ENERGIE, der die zum Erreichen eines Ziels verbrauchten Ressourcen angibt. Diese Werte werden von der Gesamtzahl der PUNKTE subtrahiert.
- **Charakter-Wertung:** Jede Charakterkarte hat einen Wert in PUNKTEN, der zur Gesamtpunktzahl addiert wird, wenn die Karte verwendet wird, um ein Ziel zu erreichen. Gleichzeitig ermöglicht eine Charakterkarte eine Verringerung der bereitzustellenden Ressourcen durch eine Gutschrift von GELD oder ENERGIE.
-

Beispiel:

Die Zielkarte benötigt 3 MÜNZEN und 5 ENERGIE und gibt 35 Punkte.

- Das könnte erreicht werden mit 2 Ressourcenkarten mit den folgenden Werten:
- 1. Karte: 2 GELD und 2 ENERGIE
- 2. Karte: 2 GELD und 3 ENERGIE

Berechnung der Endpunktzahl:

- Ziel = 35 Punkte
- Eingesetzte Ressourcen = 4 GELD und 5 ENERGIE
- 35 Punkte - (4 GELD + 5 ENERGIE)
- Gesamtpunktzahl = 35 - 9 = 26

HINWEIS: Wenn du die AR-Funktion verwendet hast, um den Wert deiner Karten zu ändern, muss die Endpunktzahl mit dem neuen Wert aus der App berechnet werden.

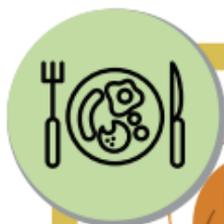
Wie wird gewonnen

Co.Co. Game ist ein kooperatives Spiel, das darauf abzielt, die Spieler in einen gemeinsamen Prozess einzubinden, um Ziele mit minimaler Verschwendung zu erreichen. Es ist jedoch möglich, innerhalb des Teams den bewusstesten Verbraucher zu küren, also



denjenigen, der von allen die höchste Punktzahl erreicht hat. Es ist auch möglich, Spielsitzungen in mehreren Teams an verschiedenen Tischen zu organisieren; in diesem Fall kann der Tisch mit der höchsten Punktzahl, die sich aus der Summe der Punktzahlen der einzelnen Spieler ergibt, zum Sieger erklärt werden.

Vereinbart selbst neue Regeln, um das Spiel optimal mit dem Ziel eines bewussteren Konsums spielen zu können.



VALENTINA

"Lokaler Konsum"
Gutschrift für Ziele im
Bereich Lebensmittel
-2 ENERGIE



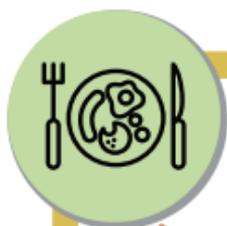
20



-2



COCO



DIEGO

“Urban Cultivator”
Gutschrift für Ziele im
Bereich Lebensmittel
-2 Geld



20



-2



COCO



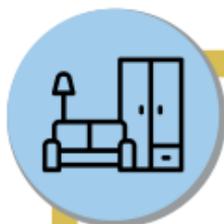
ALEXIS

"Abfallvermeidung"
Gutschrift für Ziele im
Bereich Möbel
-2 ENERGIE





COCO



NICO

"Einrichtungsexperte"
Gutschrift für Ziele im
Bereich Möbel
-2 Geld





COCO



AMIR

"Fair Trade Experte"
Gutschrift für Ziele im
Bereich Kleidung
-2 ENERGIE





COCO



SOFIA

"Fashion Trader"
Gutschrift für Ziele im
Bereich Kleidung
-2 Geld





COCO



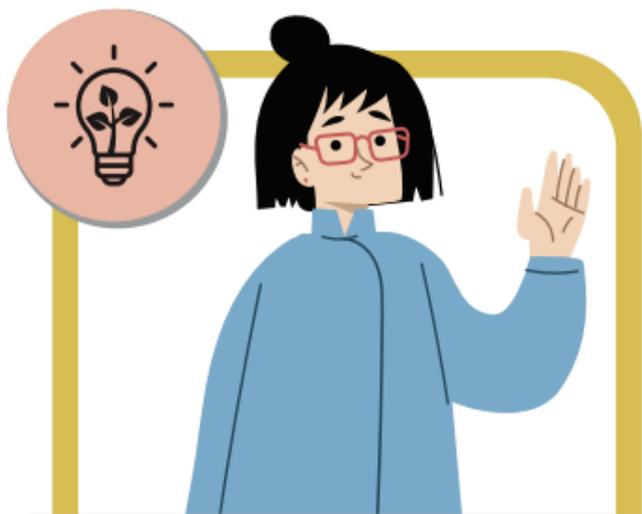
LUKE

"Alternativer Mobilist"
Gutschrift für Ziele im
Bereich Energie
-2 ENERGIE





COCO



MARTA

"Energieberaterin"
Gutschrift für Ziele im
Bereich Energie
-2 Geld





COCO



VERPACKUNGSFREIE PRODUKTE



2



3



COCO



VERPACKUNGSFREIE PRODUKTE



2



3



COCO



GETRÄNKE AUS WIEDER- VERWENDBAREN FLASCHEN



2



4



COCO



SAMEN UND TÖPFE



3



2



COCO



VOLLKORN PRODUKTE



2



2



COCO



SAMEN UND TÖPFE



3



2



COCO



GEPLANTE MAHLZEITEN



4



2



COCO



ZERTIFIZIERTER FISCH



2



2



COCO



PFLANZLICHE PROTEINE



3



3



COCO



KOCHBUCH



2



2



COCO



GESUNDE ZWISCHEN- MAHLZEITEN



2



3



COCO



WASSERFILTER



2



3



COCO



**SECOND HAND
MÖBEL**



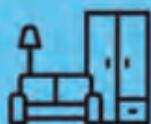
2



3



COCO



HOLZ UND NÄGEL



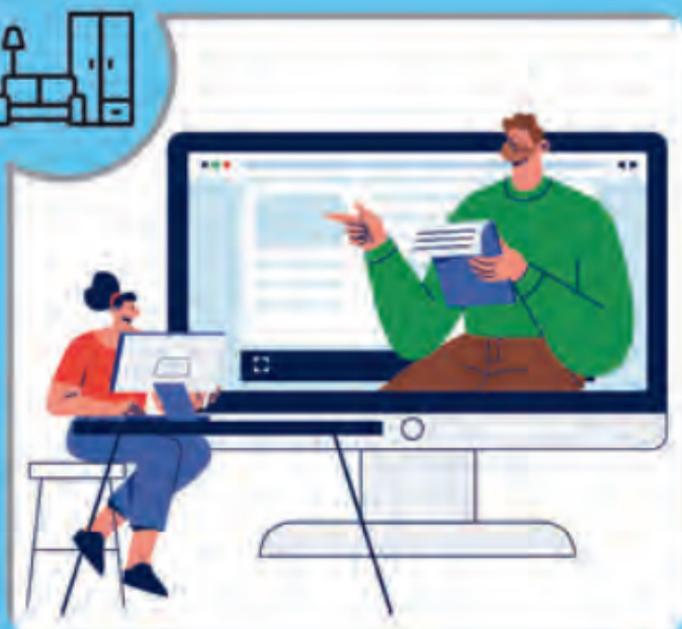
3



2



COCO



ONLINE TUTORIAL



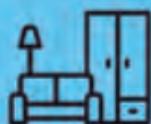
3



2



COCO



ALTES BÜCHERREGAL



3



2



COCO



HOLZFARBE



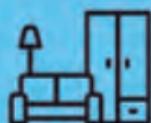
3



3



COCO



BAMBUS



2



3



COCO



ZIMMERPFLANZEN



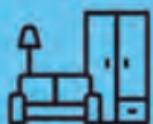
3



3



COCO



MÖBEL REPARATUR SET



3



2



COCO



MÖBELTAUSCHBÖRSE



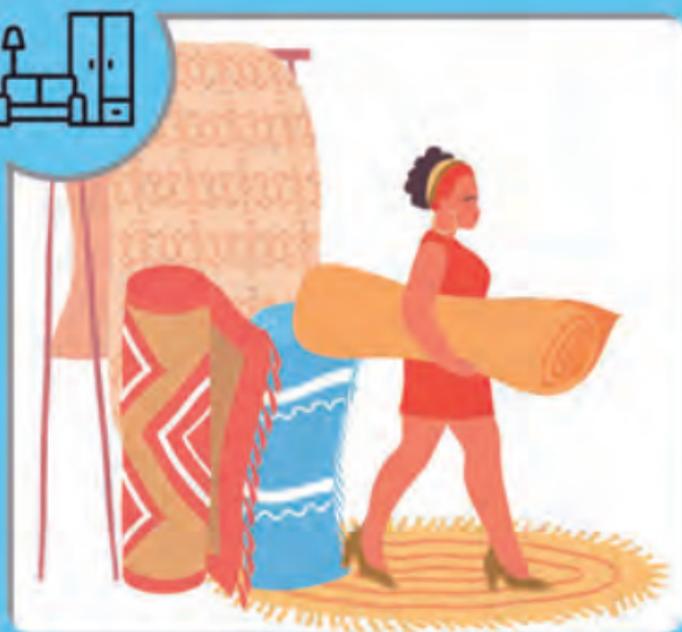
2



4



COCO



TEPPICHE UND TEPPICHBÖDEN AUS NATURFASERN



1



3



COCO



GRÜNE WAND



2



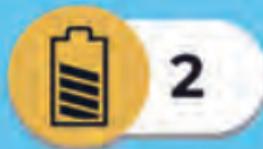
3



COCO



UMWELT- FREUNDLICHE FARBEN





COCO



SECOND-HAND KLEIDUNG



2



3



COCO



NÄHMASCHINE



3



2



COCO



STRICKKURS



2



3



COCO



NATÜRLICHE STOFFE



1



3



COCO



LANDEBIGE KLEIDUNG



1



3



COCO



NACHHALTIGE SCHUHE



3



2



COCO



UMWELT- FREUNDLICHES WASCHMITTEL



1



3



COCO



RECYCELTE JEANS



2



3



COCO



ETHISCHER SCHMUCK



1



3



COCO



KLEIDERVERLEIH



3



2



COCO



KLAMOTTEN- TAUSCH APP





COCO



PFLEGEHINWEISE FÜR TEXTILIEN



2



3



COCO



ELEKTRISCHES FAHRRAD



1



3



COCO



ÖFFENTLICHE VERKEHRSMITTEL



2



2



COCO



SOLARMODULE





COCO



MIKROWELLE



1



3



COCO



ELEKTROAUTO



1



4



COCO



FAHR- GEMEINSCHAFTEN





COCO



ZU FUSS GEHEN





COCO



MONATS- FAHRKARTE



2



3



COCO



SMARTE HAUSHALTS- GERÄTE



1



4



COCO



KOMPOSTER



2



3



COCO



FENSTER- DÄMMSET



2



3



COCO



TRAGBARES SOLARLADEGERÄT



1



4



COCO



WIEDERVER- WENDBARE FLASCHEN



Verwende
wiederverwendbare
Wasserflaschen anstelle
von Plastikflaschen



20



7



4



COCO



GÄRTNERN



Baue Gemüse auf
deinem Balkon an



50



5



7



COCO



LEBENS- MITTELVER- SCHWENDUNG



Verringere die
Lebensmittel-
verschwendung im
täglichen Leben



35



4



7



COCO



OBSTSAFT



Mache deinen eigenen
Saft aus Früchten,
anstatt industrielle
Softdrinks zu kaufen



4



6



COCO



EINKAUFS- GEMEINSCHAFT



Kaufe zusammen mit
anderen bei lokalen
Erzeugern zu fairen
Preisen ein



50



6



6



COCO



WASSERHAHN



Trinke Wasser aus dem Hahn um Plastikflaschen zu vermeiden



35



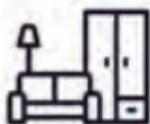
6



5



COCO



SECOND-HAND MÖBEL



Richte dein neues
Zimmer nur mit
gebrauchten Möbeln ein



50



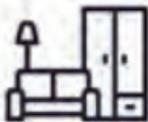
8



5



COCO



HANDWERK



Baue ein Bücherregal
oder einen Couchtisch



50



7



6



COCO



ABHOLUNG



Finde ein Unternehmen,
das die Möbel, die du
spenden möchtest,
abholt



35



6



6



COCO



SOFA AUFARBEITEN

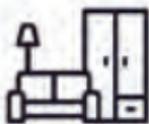


Beziehe dein Sofa neu,
anstatt ein neues Sofa zu
kaufen





COCO



ÖKOLOGISCHE STOFFE



Richte ein Zimmer im
Haus nur mit Vorhängen
und Teppichen aus
ökologischen und
nachhaltigen Stoffen ein



35



7



5



COCO



PLASTIK-FREIE ZONE



Beseitige alle
Plastikgegenstände aus
einem Raum in deiner
Wohnung





COCO



LOKALE KÜNSTLER



Wähle ein
Bekleidungsgeschäft,
das lokale Designer
unterstützt



35



7



4



COCO



HOCHZEITS- KLEID



Leihe dir ein Kleid für
eine Hochzeit, anstatt
ein neues zu kaufen



20



5



6



COCO



RECYCLE UPCYCLE



Recyclele ein
Kleidungsstück
(verwandel es in eine
Tasche, mach aus einem
Kleid einen Rock usw.)



35



5



7



COCO



SCHUSTER



Verlängere die
Lebensdauer von
Schuhen, anstatt sie zu
ersetzen



20



5



5



COCO



KLEIDER- TAUSCH FESTIVAL



Organisiere ein Event,
um Kleidung und
Accessoires zur
Förderung nachhaltiger
Mode zu tauschen



50



6



6



COCO



ELEGANTE TASCHEN



Kaufe stylischer ein
anstatt Plastiktüten zu
verwenden



35



4



4



COCO



ZUG



Reise in den
Sommerferien mit dem
Zug statt mit dem Auto
oder Flugzeug



35



6



5



COCO



GLÜHBIRNE



Wechsele Glühbirnen
gegen energieeffiziente
LEDs aus



50



7



4



COCO



HEIZUNG



Set thermostat to a lower temperature





COCO



LOKALE BAUM- PFLANZUNG



Unterstütze das Pflanzen
von Bäumen und
Beeten in deiner
Gemeinde



35



7



5



COCO



REGEN- WASSER



Nutze Regenwasser-
Sammelsysteme zur
Bewässerung von
Pflanzen oder für die
Toilettenspülung



50



7



5



COCO



CO₂-FUSS- ABDRUCK



Reduziere den CO₂-
Fußabdruck deines
Haushalts innerhalb von
drei Monaten um 10 %



20



5



4



COCO

NAME



-



+



)

=



SUMME.:



COCO



COCO
CONSCIOUS
CONSUMPTION



Scanne diesen QR-Code mit deinem Handy, um die CoCo-Game WebApp zu nutzen und auf Augmented-Reality-Inhalte zuzugreifen.



COCO